)

1. プログラミングを始めよう!

1-1. なでしこパッドを使ってみよう!

・プログラムとは、コンピュータがうごくための手順をかきあらわしたものです。
 ・プログラムをつくるためには、目的に合うプログラミング言語を使います。
 ・プログラムでは、コンピュータの動作(命令といいます)を、1つずつ入力していきます。
 ・プログラムをかいたら、実行します。
 ・の正しく動作しなかったら、プログラムの誤りを見つけてデバッグします。
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・

<u>手順2</u> まず,プログラムを実行してみよう!



手順3 プログラムを消してみよう。

(1) カーソルを、プログラムの末尾に移動させよう。



)

手順4 自分でプログラムを入力してみよう!

(1) 全角入力モードに切り換えよう。



(2) プログラムを入力してみよう。







- 手順6 うまくできた人は,プログラムを増やして,実行してみよう。





④ 自分でプログラムをかきかえて、様々な計算をさせてみよう!